

Regolamento **Lightning Storm**

Lightning Storm è un enorme show televisivo con moltiplicatori elettrizzanti e divertimento energico con una ruota della fortuna, affascinanti giochi bonus e altro ancora. Si gioca utilizzando una gigantesca ruota verticale a 39 segmenti girata dal presentatore del gioco.

Indovina su quale segmento si fermerà la ruota dopo ogni giro. Durante il giro, 20 simboli Bonus vengono distribuiti sulla ruota, coprendo tutti i punti di puntata numerati [1q20], ogni simbolo Bonus porta a uno dei cinque emozionanti giochi bonus. Preparati per avventure elettrizzanti nei giochi bonus Hot Spot, Monster Mash, Battery Charger, Fireball e Lightning Storm. Senti la potenza del fulmine!

Regole del gioco

Fase di puntata

Piazza una puntata su uno o più punti di puntata corrispondenti a dove pensi che la

ruota della fortuna si fermerà. Esplora le tue opzioni di puntata:

- Punti di puntata numerati [1-20]
- Punto di puntata Foglia (copre 19 segmenti della ruota)
- Tutti dispari (copre 10 numeri dispari)
- Tutti pari (copre 10 numeri pari)
- Cacciatore di temporali (piazza automaticamente una puntata su ogni punto di puntata con un simbolo Bonus Lightning Storm).
- Cacciatore X (piazza automaticamente una puntata su ciascun punto di puntata che ha ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale)

Si prega di notare che è necessario un saldo sufficiente per piazzare le puntate

Cacciatore di temporali e Cacciatore X □

Puntata	Costo
Cacciatore di temporali	x2.7 l'importo della tua puntata
Cacciatore X	x7.8 l'importo della tua puntata

Quando il tempo di puntata è finito, il presentatore del gioco fa girare la ruota, e il divertimento inizia!

Round Lightning

Mentre la ruota gira vengono generati 20 simboli del Gioco bonus e assegnati a tutti i segmenti numerati della ruota. Puoi piazzare una puntata sul punto di puntata Cacciatore di temporali per garantire che i punti di puntata che hanno ricevuto un simbolo Bonus Lightning Storm saranno coperti automaticamente con una puntata.

Se il punto di puntata con un simbolo Bonus Lightning Storm aveva già una puntata, entrambe le puntate vengono sommate. Ai segmenti che hanno ricevuto un simbolo Bonus può anche essere assegnato un moltiplicatore casuale, il che significa che il moltiplicatore del turno acquisito nel Gioco bonus sarà moltiplicato di conseguenza.

Puoi puntare sul punto di puntata Cacciatore X per assicurarti che i punti di puntata

numerati che hanno ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale verranno automaticamente coperti con una puntata.

Risultato del giro della ruota

Quando la ruota della fortuna si ferma, l'indicatore mostra quale segmento sulla ruota ha vinto.

Se hai piazzato una puntata su quel segmento, la tua puntata viene moltiplicata di conseguenza.

Se la ruota si ferma su un segmento con una Foglia, ricevi pagamenti immediati secondo la sezione «Pagamenti». Se la ruota si ferma su un segmento numerato con un simbolo Bonus, procedi a uno dei cinque giochi bonus corrispondenti.

Tutti i giocatori possono osservare un gioco Bonus, ma solo i giocatori che ci hanno piazzato una puntata possono partecipare e vincere.

Hot Spot

Hot Spot presenta un enorme muro di moltiplicatori con moltiplicatori raggruppati per valore, formando una «Hot Spot» con i moltiplicatori più alti uno accanto all'altro.

Se questo segmento del Gioco bonus ha ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale, tutti i moltiplicatori sul muro vengono moltiplicati per il moltiplicatore assegnato prima che inizi il turno del Gioco bonus.

I moltiplicatori verranno quindi nascosti e mescolati. Devi scegliere una mattonella sul muro che pensi avrà il tuo moltiplicatore desiderato.

Successivamente, i moltiplicatori vengono rivelati, e una zona doppia 3x3 inizia a spostarsi lungo il muro. Una volta che si ferma, raddoppierà tutti i moltiplicatori nell'area selezionata. Se l'area doppia copre il punto che hai scelto in precedenza, il valore del moltiplicatore assegnato viene raddoppiato, permettendoti potenzialmente di raggiungere il moltiplicatore

massimo di questo Gioco bonus di 10.000x.

Monster Mash

Benvenuto nel laboratorio, dove devi creare un mostro che sarà forte quanto il moltiplicatore totale. Monster Mash presenta tre rulli orizzontali, ognuno rappresenta una parte del corpo del mostro: testa, busto e gambe. A ciascuna parte del corpo è assegnato un moltiplicatore casuale. Ci sono due tipi di moltiplicatori:

Regolari, che si sommano [1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 20, 50] e Globali, che si moltiplicano

(x4, x5, x6). Il presentatore del gioco tira la leva e i rulli iniziano a GIRARE.

Atterreranno su una combinazione di parti del corpo con moltiplicatori assegnati e assembleranno il tuo mostro con un moltiplicatore totale.

Per esempio:

- 10 gambe, x10 torso e x5 testa risulteranno in 500x [10 © 10 © 5 □ 500].
- 10 gambe, 10 torsi e 5 teste risulteranno in 25x [10 • 10 • 5 □ 25]

Se il segmento del Gioco bonus Monster Mash ha ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale della ruota, i moltiplicatori regolari vengono moltiplicati per esso prima che la leva venga tirata. Il moltiplicatore Bonus massimo è limitato a 10.000x.

Battery Charger

Carica il tuo mega moltiplicatore fino a 10.000x in Battery Charger. In questo Gioco bonus, il presentatore del gioco ruota gli ingranaggi per attivare il nastro trasportatore con dieci batterie. Nove batterie hanno moltiplicatori regolari collegati a ciascuna di esse e una batteria ha un moltiplicatore globale che raddoppia tutti i valori delle batterie rimanenti sul nastro trasportatore.

Le batterie iniziano a cadere una per una su un caricabatterie, mentre il risultato di un mini giro della ruota determina l'esito della caduta di ogni batteria. Se la ruota si ferma sul rosso, la batteria si sovraccarica ed esplode, facendo spazio per la batteria successiva sul nastro trasportatore. Se si ferma sul verde con un moltiplicatore regolare, vinci il moltiplicatore collegato alla batteria attualmente in carica. Se la ruota si ferma sul verde con un moltiplicatore globale, tutte le batterie che rimangono sul nastro trasportatore sono raddoppiate. Il Gioco bonus termina con la mini ruota che atterra sul verde con un moltiplicatore regolare o con l'esaurimento delle batterie (in tal caso, il moltiplicatore dell'ultima batteria viene applicato automaticamente).

Fireball

Una pallina viene lanciata in un recinto con tasche moltiplicatore sul pavimento. La griglia contiene 149 punti con moltiplicatori regolari e di raddoppio. Se la palla cade su un moltiplicatore regolare, questo sarà il moltiplicatore totale del turno. Se atterra su un moltiplicatore di raddoppio, tutti i moltiplicatori regolari sulla griglia raddoppiano di valore e la palla viene lanciata di nuovo. Se questo segmento del Gioco bonus ha ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale, tutti i moltiplicatori regolari sulla griglia vengono moltiplicati per il moltiplicatore assegnato prima che inizi il turno di Gioco bonus. Il moltiplicatore bonus massimo è 10.000x.

Lightning Storm

Ora è il momento per te di salire sul tetto per sfruttare il potere del fulmine a tuo vantaggio. Lightning Storm presenta un cartellone pubblicitario gigante con una griglia di otto moltiplicatori regolari (additivi) e tre moltiplicatori globali (moltiplicativi). Se questo segmento del Gioco bonus ha ricevuto un moltiplicatore durante il giro iniziale, tutti i moltiplicatori regolari sul muro vengono moltiplicati per il moltiplicatore assegnato prima che inizi il turno del Gioco bonus.

Scegli quale dei tre colpi di fulmine creerà il moltiplicatore più grande e fai la tua supposizione. Il Colpo di fulmine colpisce il muro e si muove intorno alla griglia,

fermandosi su numerosi moltiplicatori, e il moltiplicatore totale viene calcolato. Il moltiplicatore massimo ha un tetto pari a 20.000x.

Il fulmine colpisce tre volte in Lightning Storm, e ricevi il moltiplicatore creato nel colpo di fulmine che hai scelto all'inizio del Gioco bonus.

Pagamenti

Punto di puntata	Vincita
1 □ 1	
Punti di puntata numerati [1q20\	Fino a 500.000 €
Cacciatore di temporali	
Cacciatore X	

Il pagamento massimo di tutte le tue vincite ottenute in un solo turno di gioco è

limitato. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei limiti di puntata. Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno.

Ritorno al giocatore [RTP]

Il ritorno teorico ottimale al giocatore [RTP] è pari al **97,44%** sulla base della puntata Foglia. Guarda qui sotto gli RTP per ogni puntata separata e senza il limite massimo di pagamento.

Puntata	RTP
97,44%	
Punti di puntata numerati [1q20]	95,13%
Cacciatore di temporali	95,12%
Cacciatore X	95,13%

I giocatori possono ottenere una «vincita» superiore al pagamento massimo, ma ciò applica un tetto alla loro vincita effettiva. Come risultato del tetto, i giocatori che puntano il massimo avranno i seguenti RTP □ puntate numerate [1q20] 93,65%, puntata Cacciatore di temporali 93,03%, puntata Cacciatore X 93,06%.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata

per verificare i tuoi limiti attuali.

Lightning Storm 0,10 q 5.000 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il punto di puntata del caso. Ogni volta che clicchi/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata oppure fino al limite massimo per il tipo

di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA □ Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente.

Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIARE (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata.

Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo.

Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

100.000 €

SALDO

P P U N T A R R E E

1 5 25 100 500 1000

RIPETI

RADDOPPIA

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

Assistenza Live

Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.

Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.

Statistiche

I risultati vincenti dei round di gioco più recenti vengono visualizzati sul tuo schermo.

Usa le statistiche del bottone su Desktop per allargare la visualizzazione.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21 □ 10 □ 10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore:

minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire

uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

ANNULLARE

500 €

PUNTATA

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.

Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.

Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.

Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio popup sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocareci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante • TAVOLO

associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante • TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante
- TAVOLO,

passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

LOBBY
TAVOLO

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL• Z [CMD• Z],	Per annullare l'ultima

ELIMINA, BACKSPACE	puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: Uscire dalla modalità a schermo intero Chiudere una finestra pop-up aperta [Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)